

# Tvorba ortofota + závěrečné úpravy

**1. Tvorba ortofota** – SW PhoTopoL – *menu* **Operace – Ortofoto** - viz manuál PhoTopoL str. 27

**2. Maskování** – SW TopoL

2a. založení nového bloku pro masku – viz návod „Tvorba DMT“

2b. vektorizace řezu mezi snímky + uzavření polygonu masky

- *menu* **Edit – Linii – Vstup nové**

2c. plochování polygonu masky - *menu* **Edit – Ploch - Plochování**

2d. uložení bloku s maskou

2e. maskování vybraného rastru - *menu* **Rastr – Geometrické operace – Maskování**

*pozn.:* body 2b. – 2e – viz manuál TopoL

**3. Mozaikování** – SW TopoL – viz manuál TopoL

3a. kontrola pořadí zobrazení rastrů v okně + případné správné nastavení

- *menu* **Předmět – Změna pořadí rastrů**

3b. mozaikování rastrů v aktivním okně

- *menu* **Rastr – Geometrické operace – Mozaika**

**4. Výřez mapových listů** – SW TopoL

4a. zjištění souřadnic rohů zadaných mapových listů – viz návod „Tvorba DMT“

4b. výřez mapového listu z mozaiky – viz manuál TopoL

- *menu* **Rastr – Geometrické operace – Výřez rastru**

**5. Kontrola přesnosti ortofota** – SW TopoL

např. - zobrazení výsledných mapových listů - rastr

- zobrazení zadaných vektorových dat - vektor

- měření vzdáleností mezi sobě odpovídajícími body (vektor – rastr)

- *menu* **Zobraz – Vzdálenost**

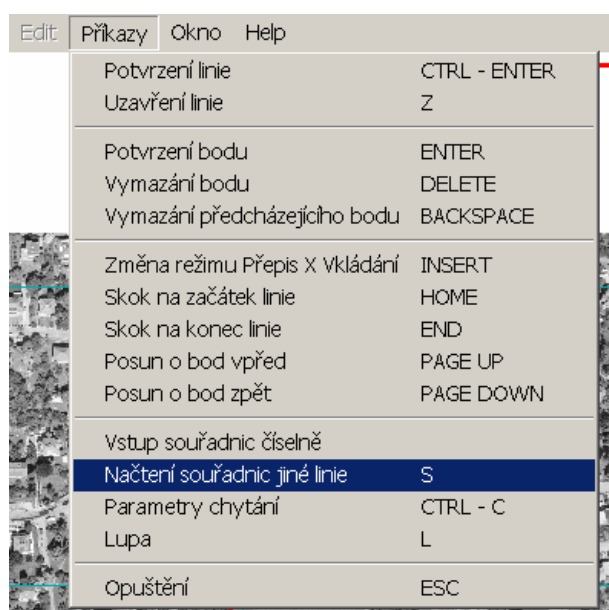
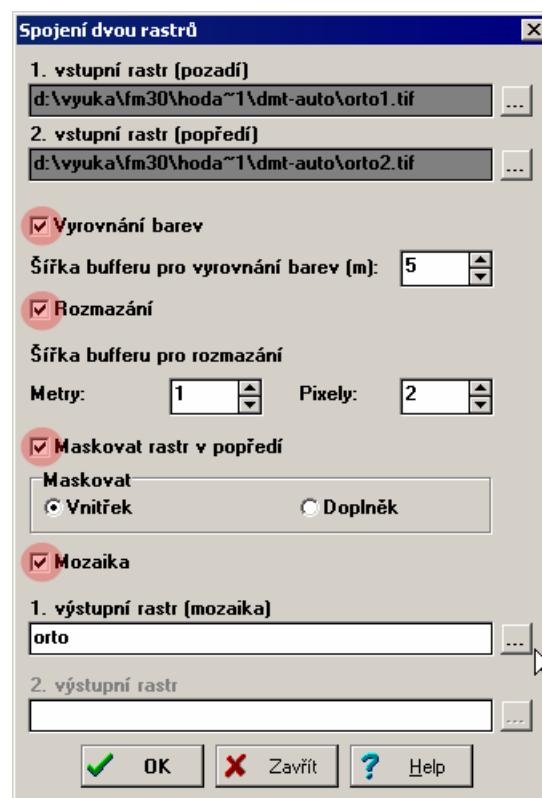
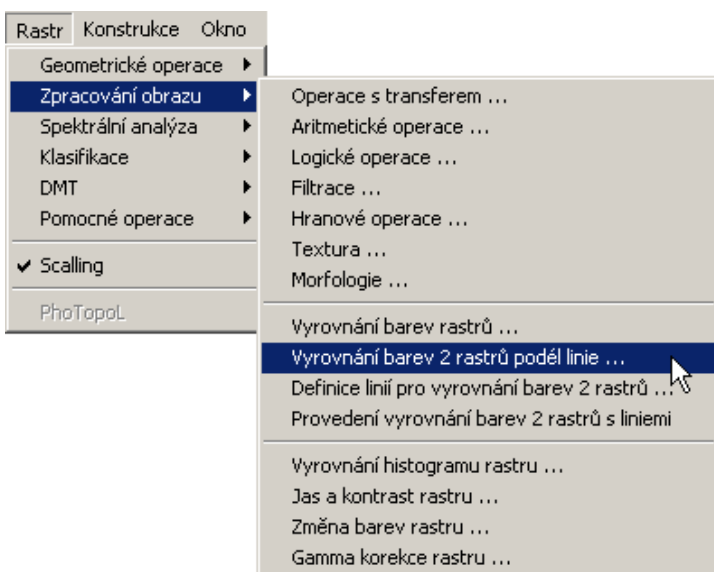
### Poznámka - tip

Při operaci **maskování** je možné provést automatické „přizpůsobení“ navazujících rastrů.

Dále je popsán postup kterým lze v jedné operaci udělat kroky 2e. – 3b.

Operace se provádí v SW TopoL a spouští se z *menu* **Rastr – Zpracování obrazu – Vyrovnání barev 2 rastrů podél linie**, viz obrázek níže.

V dialogovém okně **Spojení dvou rastrů** se mj. volí – šířka okolí řezu pro vyrovnání barev a šířka okolí řezu pro vyrovnání polohových nesouladů (rozmazání).



Po potvrzení dialogu ještě označíte linii řezu (tedy připravenou masku). Toto inicializujete z *menu* **Příkazy – Načtení souřadnic jiné linie** (klávesa S), viz obrázek.

Po označení a potvrzení linie máte možnost v dialogových oknech postupně nastavit parametry a jméno výsledného rastru – mozaiky.